

Nintendo®

AGB-A7KJ-JPN-1

GAME BOY ADVANCE®

ゲームボーイ アドバンス®

The title "星のカービィ" (Kirby's Dream Land) is written in large, bold, yellow Japanese characters with a thick blue outline. Above the characters is a small blue crown with a yellow star on top. Below the main title, the words "夢の泉 デラックス" (Dream Land Deluxe) are written in a smaller, white font with a blue outline. The entire title is set against a background of stylized blue and white wavy lines and starburst shapes.

星のカービィ®
夢の泉 デラックス

とりあつかいせつめいしよ
取扱説明書

このたびは任天堂ゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「星のカービィ 夢の泉デラックス」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたら、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを感じた場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを感じた場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品、リチウム電池が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自自治体の指示に従ってください。

使用上のお願い

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ (ゲームボーイエタ/ライト)	スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ2)
○	×	×	×

アドバンス専用
通信ケーブル対応

ほうりん

冒険のはじまり

あきれかえるほど平和な

ププランド

ここでひとつの事件がおきました

ププランドの果てには

『夢の泉』という

『夢』がわくところがあります

夢の泉にはすべてのいきものたちの

夢と希望が集まります

そして眠りについたいきものに

楽しい夢と安らぎを与えるのです

しかしある日とつぜんいきものたちは

夢を見ることができなくなってしまいました！

『デデ大王』が夢の泉で

水遊びをして遊んでいたのです

しかも夢の泉の力のみなもと
『スターロッド』もデデの手下に
配られてしまったようです

カービィは

みんなの楽しいおひるねタイムを

とりもどすため

冒険のたびにでたのでした…

もくじ

★ 操作の基本	4
★ ゲームの始めかた	6
★ カービィの動かしかた	8
★ ゲームの進めかた	14
★ 登場するアイテムとしかけ	20
★ 〈サブゲーム〉について	22
通信ケーブルのつなぎかた	26
★ 友だちとマルチカートリッジでプレイ	30
★ 友だちと1カートリッジでプレイ	32
★ 〈サウンドテスト〉について	34
★ 冒険のヒント	34

そう せ ほん
操作の基本

十字ボタン

カービィを動かす

8ページ



A ボタン

ジャンプ

9~10ページ



ホバリング



B ボタン

すいこむ



スタートボタン

- 画面をポーズ (一時中断)
- 能力の説明を見る

コピー能力について

できやすいこんでしゃがむと
 あいてのフリをコピーできる！
 いらんなてきめのみこんで、
 きまざまなフリをつかいこなそう！

ゲームをつづける



16ページ

セレクトボタン

コピー能力を捨てる

12ページ

はきだす



コピー能力をつかう

11~12ページ

ゲームをプレイ中に、

スタートボタン+セレクトボタン+Aボタン+Bボタン

を押すと、ゲームをリセットして
 タイトル画面にもどることができます。

ゲームの始めかた



カートリッジをゲームボーイアドバンス本体にセットし、電源を入れてください。タイトル画面が表示されたら、スタートボタンを押して【ファイルセレクト画面】に進みます。

3つのファイルの中から、どのファイルにセーブするかを選びます。十字ボタンでファイルを選び、(A)ボタンまたはスタートボタンで決定します。以後ゲームの進み具合は、このファイルに自動的にセーブされます。



【ファイル消去】

現在選ばれているファイルの内容を消去することができます。ゲームを最初からプレイしなおしたいときに使います。

ファイルセレクト画面の見かた

ファイルセレクト画面で、前回のプレイで使ったファイルを選べば、前回のプレイの続きを遊ぶことができます。



ファイル番号

ゲームの進み具合によって、ここに表示される名前が変わります。

ゲームの進み具合を表します。すべてのステージを完全にクリアすると100%になります。

〈ゲームスタート〉

カービィが冒険に旅立つ、メインゲームを始めます。
【ひとりで】を選ぶと、そのままゲームが始まります。
【みんなで】を選んだ場合は ● 30～31ページ

〈サブゲーム〉

(A)ボタンだけで気軽に遊べるゲームです。
くわしくは ● 22～25ページ

〈サウンドテスト〉

ゲーム中の音楽を自由に楽しめます。
くわしくは ● 34ページ



※一度消去したファイルは、二度と復元できませんので注意してください。

カービィの動かし方



ある
歩く



十字ボタンを押した方向に歩きます。



はし
走る



向いている方向に十字ボタンを2回押すと走ります。そのまま押し続けると、走り続けます。



はしごをのぼる・おりる



はしごの前で十字ボタンの上を押すとはしごをのぼり、下を押すとはしごをおります。



とびらにはいる



とびらの前で十字ボタンの上を押すと、とびらの中にはいることができます。



ジャンプする



その場でジャンプします。夢いたり走ったりして、勢いをつけてジャンプすれば、より遠くまでジャンプすることができます。



ホバリングもできる

ジャンプ中に十字ボタンの上かAボタンを押すと、空中に浮くホバリングができます。
す。10ページ



しゃがむ



その場でしゃがみます。敵の攻撃をよけたりするときに便利です。



スライディングする



または

十字ボタンの下を押してしゃがんだ状態でAボタンまたはBボタンを押すと、スライディングができます。敵を攻撃したり、ブロックをこわしたりすることができます。

空中でのアクション

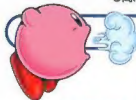


ホバリング



または A

十字ボタンの上または A ボタンを押している間は、**ホバリング**で空を飛ぶことができます。



空気弾をとばす

B

ホバリング中に B ボタンを押すと、空気弾を飛ばして敵を攻撃することができます。空気弾がきかない敵もいます。

※空気弾を飛ばしたり、敵の攻撃を受けたりすると、カービィは空中から落下してしまいます。



水中でのアクション

水中では、下のような特別なアクションが可能です。



泳ぐ



+ A

十字ボタンを押した方向に泳ぎ、A ボタンを押すと上昇します。水面で A ボタンを押すと、水中から飛び出します。



水鉄砲をうつ

B

水中で B ボタンを押すと、十字ボタンを押している方向に、口から水を出して敵を攻撃します。

攻撃アクション



すいこんで
ほおぼる

B

敵やブロックに近づいて B ボタンを押すと、カービィがそれらを吸いこんでほおぼります。ほおぼった敵やブロックは、星にしてはき出したり飲みこんだりすることができます。

※一度に2体以上の敵をすいこんで、はき出した星なら、敵やブロックをつきぬけて攻撃できます。



ほおぼり状態から

はき出す

B

B ボタンを押すと、ほおぼったものを星にしてはき出します。この星をぶつければ、敵を攻撃したり、ブロックをこわしたりすることができます。

飲みこむ

+ A



ほおぼった状態で、十字ボタンの下を押すと、ほおぼったものを飲みこみます。能力を持った敵を飲みこむと、その能力を**コピーする**(12ページ)ことができます。

能力をコピーしよう

能力を持った敵を飲みこむと、その能力をコピーすることができます。

B ですいこんでから



まず、B ボタンを押して能力を持った敵をすいこみます。



でのみこんでコピー



次に、+ 字ボタンの下を押して敵を飲みこめば、その敵の能力をコピーすることができます。

B で能力を使う

B ボタンを押せば、コピーした能力を使うことができます。

能力を捨てる

セレクトボタン=能力を捨てる

セレクトボタンを押すと、コピーした能力が星になって飛び出し、カービィはコピー前の状態にもどります。飛び出した星を飲みこめば、またその能力をコピーできます。

※ダメージを受けても、能力が星になって飛び出します。

能力いろいろ (これ以外にもたくさんあります)

ソード



▲剣をふり回して敵を攻撃します。

トルネイド



▲たつまきのように回転して、周囲の敵をまきこみます。

カッター



▲するどいカッターを飛ばして敵を攻撃します。

アイス



▲氷の息をふき出して、敵をおらせてしまいます。

パラソル



▲空からゆっくりおりたり、上からの攻撃をふせいだりできます。

ビーム



▲ムチのようにしなるビームで敵を攻撃します。

能力について知りたいなら

プレイ中にスタートボタンを押して画面をポーズすると、そのときコピーしている能力についてのくわしい説明が表示されます。



ゲームの進めかた



このゲームの進めかたについて、順番に説明していきます。

①ステージにはいる



このゲームには、いくつかのレベルがあり、レベル内にはいくつかのステージがあります。最初はレベル1：ベジタブル・パレーのステージ1から冒険を始めます。

②ステージの中を進む



ステージにはいったら、いよいよ冒険の始まりです。敵の攻撃に注意しながら先に進みましょう。

③次のステップへ



ステージ内にはいくつかのステップに分かれています。それぞれのステップは、左の写真のようなとびらでつながっています。

次のステップへのとびら

右のページへ

④ステージのゴールへ



左の写真にあるのがステージのゴールです。ここにはいるとステージクリアとなり、次のゴールゲームにチャレンジすることができます。

⑤ゴールゲーム



もっとも深く台が下がったところでAボタンを押して、できるだけ高くジャンプしましょう。ゴールゲームを終えると、レベルマップ画面にもどります。

⑥次のステージへ



ステージをクリアすると、レベルマップ内の壁がこわれ、次のステージへの道が開きます。このように、各ステージをクリアしていきましょう。

次のページから、プレイ中の画面の見かたやレベルマップのことなどについて説明します。



プレイ中の画面の見かた



①カービィの能力

コピーしている能力の名前が表示されます。コピーしていない場合は、何も表示されません。

②カービィの残り人数

残り人数が0のときに体力がなくなると、ゲームオーバーとなります。

③カービィの体力

ダメージを受けるたびに体力(赤い部分)が減っていき、全部なくなると残り人数が1人減ります。

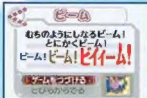
④スコアの表示

そのときのスコア(得点)を表示します。ボス戦(18ページ)では、ボスの体力が表示されます。

ポーズ画面



プレイ中にスタートボタンを押すとポーズ画面が表示され、そのときコピーしている能力の説明を見ることができます。また、下の2種類のメニューが表示されます。



ゲームをつづける

プレイ中のステージにもどります。

とびらからでる

レベルマップ画面にもどります。

初めてはいったステージでは、このメニューは表示されません。

コンティニューについて

カービィの残り人数がなくなるとゲームオーバーになり、右下のような画面が表示されます。この画面では2種類のメニューが表示されます。

コンティニュー

ゲームオーバーになったレベルから、ゲームを再開できます。

ゲームをやめる

タイトル画面にもどります。



クリアしたレベルとステージ

一度クリアしたレベルとステージには、何度でもはいることができます。取り忘れたアイテムや、コピーしたい能力を持つ敵を探している場合などには、クリアしたレベルやステージに、もう一度行ってみましょう。

レベルマップ内にあるとびら



ステージをクリアすると、とびらの色が変わります。ステージを完全にクリアしていない場合は、とびらの色は変わりません。



レベルマップとマップ内にある部屋

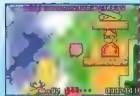


- ①ステージ1の入り口
- ②ステージ2の入り口
- ③ステージ3の入り口
- ④ステージ4の入り口
- ⑤ボスの部屋
- ⑥ワープスター発着場
- ⑦博物館
- ⑧ボーナスステージ



⑤ボスの部屋

各レベルにあるすべてのステージをクリアすると、ボスの部屋へのとびらが出現します。



ボスの体力

部屋の中にはいると、ボスとの戦いが始まります。画面右下には、ボスの体力が表示されます。ボスを倒せば、次のレベルに進めるようになります。



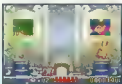
⑥ワープスター発着場

ステージのどこかにあるスイッチを押したりすることで、レベルマップ画面に出現します。行きたいレベルの星につかまれば、すでにクリアしたレベルにワープすることができます。



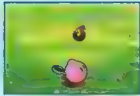
⑦博物館

ステージをいくつかクリアすると、レベルマップ画面に博物館が出現します。中に能力を持った敵がいますので、いつでも好きなときに、能力をコピーすることができます。



⑧ボーナスステージ

各レベルにはボーナスステージもあります。3種類のサブゲーム（23～25ページ）のうち、どれかひとつをプレイすることができます。サブゲームを終えたら、その成績に応じたボーナスがもらえます。



ここで紹介した部屋以外にも、別の部屋があるかも知れません。さがしてみてください。



登場するアイテムとしかけ



元気ドリンク



これを取ると、カービィの体力が自盛り2つ分回復します。

マキシムトマト

これを取ると、カービィの体力が完全に回復します。



キャンディー



これを取ると、カービィがしばらくの間無敵になり、ダメージを受けません。

ワンアップ

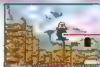
カービィの残り人数を1人増やせる、貴重なアイテムです。



大砲



導火線に火をつけてから大砲の中にはいれば、カービィをステージ内の別の場所に飛ばしてくれます。



スイッチ



ステージのどこかにあるスイッチを押すと、隠されていたとびらがレベルマップ内に出現します。

ワープスター

つかまると、ステージ内の別の場所にワープできます。



スターロッド



ボスを倒すたびに、これを取り返すことができます。デデデ大王にうばわれ、7色に分けられたすべてのスターロッドを集めましょう。

すぐには取れない場所も……

目に見えていても、そのままでは取れないアイテムもあります。どうやって取るのか、考えてみてください。



〈サブゲーム〉について



〈サブゲーム〉は、(A)ボタンだけで遊べるシンプルなゲームです。〈サブゲーム〉をプレイする方法は2通りあります。

レベルマップに出現するボーナスステージにはいる

プレイできる〈サブゲーム〉は、ボーナスステージごとに決まっています。



ゲームセレクト画面で〈サブゲーム〉を選ぶ

3種類のゲームから、好きなゲームをひとつ選んでプレイできます。

〈サブゲーム〉で設定できること

ボーナスステージでは設定できません

プレイする人数

【ひとりで】は、1人でプレイすることができます。【みんなで】は、2～4人でプレイすることができます。

●【みんなで】を選ぶ場合は ●26～33ページ

ゲームのレベル

【レベル1】～【レベル3】の3段階から選ぶことができます。数字が大きいほど難しくなります。

刹那の見斬り改

(A) ボタンを押す早さを競うゲームです。

キャラクターが決闘の舞台に立つたら、ゲームスタートです。

画面に が表示されたら、すかさず (A) ボタンを押してください。

だれよりも先に (A) ボタンを押したプレイヤーが勝ちです。



が表示される前に (A) ボタンを押してしまうとミスになり、 が表示されてから再度 (A) ボタンを押しても、攻撃できません。

コンピュータとの対戦



▲勝負に勝てば、次の相手と戦えます。

友だちとの対戦



▲先に3本取った人の勝ちです。

爆裂ボンバーラリー

タイミングよく **(A)** ボタンを押して遊ぶゲームです。

遊びかた

「READY」・「START」の合図で、**(A)** ボタンを押してゲームを始めます。

飛んでくる爆弾をよく見ながら、タイミングよく **(A)** ボタンを押して打ち返します。

爆弾を打ち返せないと、爆発して負けになります。最後まで残ったプレイヤーが勝ちです。



爆弾が飛んでくる前に **(A)** ボタンを押すと、ラケットを右左順番に持ち替えて、打ち返す方向を変えることができます。



失敗してしまった場合には、プレイヤーの代わりにバプルス(コンピュータ)がはいってゲームをつづけます。

カービィのエアグライド

(A) ボタンだけで楽しめる、レース感覚のゲームです。

遊びかた

「START」の合図でレース開始です。**(A)** ボタンを押してレールを踏み、加速しましょう。

レール上の黒い部分を踏むと、スピードダウンします。**(A)** ボタンを放してよけましょう。

レールの上を走り抜けて、一番最初にゴールできたプレイヤーが勝ちです。



黒い部分の直前で **(A)** ボタンを放したり、黒い部分を越えた直後に **(A)** ボタンを押すと、ボーナス加速がつきます。



「GOOD」や「GREAT」と表示されるボーナス加速がつくと、カービィはスピードアップします。黒い部分をうまく乗り越えましょう。

通信ケーブルのつなぎかた (1/2)

通信ケーブルのつなぎかた (2/2)

(30～31ページ)の続き

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしのつなぎかたについて説明します。

■用意するもの

- ゲームボーイアドバンス-----プレイする人数分の台数
- 「星のカービィ 夢の泉デラックス」カートリッジ
-----プレイする人数分の個数
- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル

・2人プレイの場合	1本
・3人プレイの場合	2本
・4人プレイの場合	3本

■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなったり、誤動作することがあります。

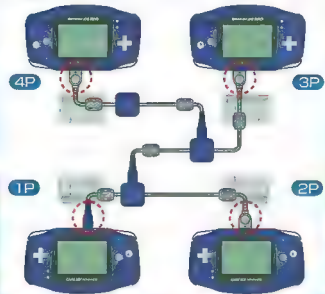
- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- 通信ケーブルがしっかりと奥まで接続されていないとき。
- 通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- 通信ケーブルと各本体が正しく接続されていないとき。
- 本体を5台以上接続しているとき。

■接続方法

1. 全ての本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認して、各本体にカートリッジをセットしてください。
2. 通信ケーブルどうしを接続し、各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
3. 全ての本体の電源スイッチをONにしてください。
4. 以後の操作方法は、30～31ページをご覧ください。

- ※ 2人または3人で遊ぶ場合、使用しない本体や通信ケーブルは接続しないでください。
- ※ 1Pは、本体に小さい方のプラグが接続されている人になります。

右図を参考に通信ケーブルと各本体を接続してください。
(プラグの大きさに注意)



【本体と通信ケーブルの接続図】

■通信ケーブルのつなぎかた (その2)

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしのつなぎかたについて説明します。

■用意するもの

- ゲームボーイアドバンス-----プレイする人数分の台数
- 「星のカービィ 夢の泉デラックス」カートリッジ-----1個
- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル

・2人プレイの場合	1本
・3人プレイの場合	2本
・4人プレイの場合	3本

■接続方法

1. 全ての本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認し、1Pになる本体にカートリッジをセットしてください。
2. 通信ケーブルどうしを接続してください。
3. 1Pの本体に小さい方のプラグが接続されるように、通信ケーブルを各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
4. 全ての本体の電源スイッチをONにしてください。
5. 以後の操作方法は、32～33ページをご覧ください。

※ 2人または3人で遊ぶ場合、使用しない本体や通信ケーブルは接続しないでください。

右図を参考に通信ケーブルと各本体を接続してください。

(プラグの大きさとカートリッジの場所に注意)

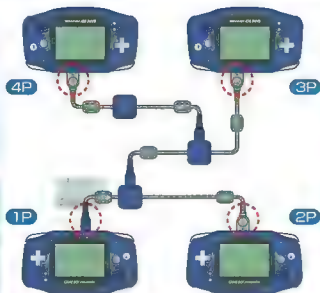
「友だちと1カートリッジでプレイ」

(32～33ページ)の組合

■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- 通信ケーブルがしっかりと奥まで接続されていないとき。
- 通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- 通信ケーブルと各本体が正しく接続されていないとき。
- 1P以外の本体にカートリッジがセットされているとき。
- 本体を5台以上接続しているとき。



【本体と通信ケーブルの接続図】

友だちとマルチカートリッジでプレイ



2～4人でいっしょにメインゲームまたは〈サブゲーム〉をプレイすることができます。

●通信ケーブルのつなぎかたは

●26～27ページ

2～4人でメインゲームをプレイするときの特別ルール

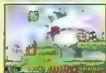
1 一番ゲームが進んでいない人のいるレベルマップから、全員でプレイを始めます。

例：レベル5まで進んでいる人と、レベル2まで進んでいる人がいっしょにプレイする場合は、レベル2からゲームが始まります。

2 とびらにはいるときは、最初にとびらにはいったプレイヤーに、ほかの全員がついていきます。



3 全員がとびらの近くに集まらなないと、とびらにはいれません。



※友だちといっしょにプレイする場合、1Pが 2Pが 3Pが 4Pが のカービィを操作します。

※難しいステージや強いボスとの戦いでは、マルチカートリッジで友だちと協力してプレイしましょう。

ゲームを始めるまでの流れ



メインゲーム、または〈サブゲーム〉の中から遊びたいゲームを選びます。

全員が同じゲームを選んでください



ゲームを選んだら、メニューから〈みんなと〉を選びます。

ケーブルの接続を確認してください



1Pが画面を確認してOKなら、(A)ボタンで決定してください。



2P～4Pは、1Pが決定するまで待ちます



●ゲームスタート
だれが1Pになるかは、通信ケーブルのつなぎかたによって変わります。



サブゲーム) をプレイする場合、レベルの選択などは1Pが行います

とも 反だちと1カートリッジでプレイ



カートリッジひとつで、最大4人までいっしょに「サブゲーム」をプレイすることができます。

●通信ケーブルのつなぎかたは

28～29ページ

ゲームを始めるまでの流れ

1Pの画面



1Pが「サブゲーム」の中から遊びたいゲームを選び、メニューから「みんなで」を選びます。

チェック! ケーブルの接続を確認してください。



1Pが画面を確認してOKなら(A)ボタンを押してください。ゲームのダウンロードが始まります。



ダウンロードが終わったら、1Pがゲームのレベルを選びます。



みんなであそぶ



決めて



●ゲームスタート!

ゲームが終わったら、1Pがつづけて遊ぶかやめるかを選びます。

2P～4Pの画面

GAME BOY

カートリッジをセットしないで、ゲームボーイアドバンスの電源をONにします。

チェック! ケーブルの接続を確認してください。



1Pからゲームがダウンロードされるのを待ちます。

チェック! ダウンロード中は通信ケーブルにさわらないでください。



●ゲームスタート!

1Pがレベルを選んだら、ゲームが始まります。

⑤データでぜんそうエラー

せつぞくをたしかめて
やりなおしてください

※ダウンロードに失敗すると、左の画面が表示されます。電源を切り通信ケーブルの接続を確認して、もう一度やり直してください。



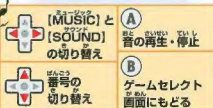
〈サウンドテスト〉について



ゲーム中で使われている音楽や効果音を自由に聴くことができます。左側の[MUSIC]が音楽、右側の[SOUND]が効果音です。



下のボタン操作にしたがって、聴きたい音楽、または効果音を自由に選んで聴きましょう。



冒険のヒント

ヒントその1 いろんな能力を使う

コピーできる能力はたくさんあります。ステージや敵に応じて、使いやすい能力を見つけてコピーすれば、冒険が楽になります。



ヒントその2 ホバリングの使いかた

もしたくさんの敵にかこまれたら、ホバリングして敵の攻撃をかわしましょう。高いところから落ちたときも、ホバリングすればステージに復帰できます。



ヒントその3 進むのがつらくなったら?

クリアしたステージやレベルマップ内の博物館などには、何度でもはいれます。自分が得意なステージにもどって、回復アイテムで体力を回復したり、別の能力をコピーしたりすることができます。



ヒントその4 100%をめざせ

もし、すべてのレベルとステージをクリアして、ファイルセレクト画面の表示が100%になると……？ぜひ自分でプレイして確かめてください。



スタッフクレジット

- ゼネラルディレクター
桜井 政博
- ディレクター
下村 真一
- チーフプログラマー
阿部 哲也
- プログラマー
高橋 芳美/盛 幸司
中村 栄太郎/河原 孝章
赤池 浩二
- チーフデザイナー
若山 強
- デザイナー
吉川 仁志/竹下 裕生
鈴木 輝彦/片岡 裕介
長谷 知子/北田 友子
- モチーフデザインチーフ
久保田 早苗
- モチーフデザイン
橋倉 正/南 知臣
望月 哲也
- メニューデザインチーフ
高橋 道子
- メニューデザイン
正井 英美
- サウンドチーフ
酒井 省吾
- サウンド
石川 淳/安藤 浩和
池上 正
- エグゼクティブチーム
川瀬 滋史/関森 一紀
福永 正明/巖 玲子
- アートワークチーフ
小西 和弥
- アートワーク
中村 敦子/林 明子
- アートワークサポート
鎌田 真男
- コーディネーター
上田 賢之朗
- テクニカルサポート
角井 博信/安田 芳人
- スペシャルサンクス
竹内 久俊/小林 勝
広瀬 千二/能登谷 哲也
石田 聡/帯金 千恵子
中野 隆生
- スーパーバイザー
伊藤 アシラ 紅丸
- プログレスマネージャー
角田 敦
- プロジェクトマネージャー
郡司 照幸
- プロデューサー
菅 浩秋/谷村 正仁
- エグゼクティブプロデューサー
岩田 聡

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE,
UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.

ほんびん にほんこくのみ ほんばい しょう しょうどうちくてき
本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の
しょう しょう どうちくてき
使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消えを防止するため、
定期的なクリーニングをお勧めします。綿棒
や別売のゲームボーイシリーズ専用「ク
リニングキット」(DMG-08)を使用して、図の
ようにクリーニングをしてください。



※端子部に無理な力を加えないでください。
※シンナー・ペンシンなどの揮発油、アルコ
ルは使用しないでください。

バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバ
ックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする。電源スイッチをONにしたままカ
ートリッジを抜き差しする。操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデ
ータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- データ消え以外が原因でセーブできなくなった場合は、最寄りの任天堂「お
客様ご相談窓口」にお問い合わせください。
- 品質には万全を期しておりますが、万一当社の製造上の原因による不良があ
った場合は、新品とのお取替え致します。それ以外の質はご容赦ください。

本ソフトウェア・印刷物(又はホームページ)では、DynaFontを使用してい
ます。DynaFontは、DynaLab Inc. の商標です。

本ソフトウェアでは、Fontworks International Limitedのフォントを使用
しています。Fontworksの社名、フォントの名称は、Fontworks
International Limitedの商標または登録商標です。

禁無断転載

日本商標登録 第4447537号



GAME BOY ADVANCE・ゲームボーイ アドバンスは任天堂の登録商標です。

日本商標登録 第 4470747 号

実用新案登録 第 1990850 号

禁無断転載 PAT. PEND.

© 1993-2002 HAL Laboratory, Inc. / Nintendo

All Rights, including the copyrights of Game, Scenario,
Music and Program, reserved by HAL Laboratory, Inc, and Nintendo.